



User Manual

PLATINUM

ПРОФЕССИОНАЛЬНЫЙ ТАЙМЕР ДЛЯ ТРЕНАЖЕРНЫХ ЗАЛОВ И БОЕВЫХ ИСКУССТВ

ИНСТРУКЦИЯ ПО ЭКСПЛУАТАЦИИ

УСТАНОВКА

Прикрепите Таймер ПЛАТИНУМ к стене при помощи двух шурупов или стеновых кронштейнов. Перед включением вилки в розетку удостоверьтесь, что их характеристики соответствуют друг другу.

УПРАВЛЕНИЕ

Таймер ПЛАТИНУМ идеально подходит для индикации времени одного или нескольких циклов, состоящих из периода активности и следующей за ним паузы, и оповещения при помощи звуков различной продолжительности о следующих событиях : Начало Активности, Конец Активности, Конец полного цикла (0.7 – 1.4 – 2.4 секунды). Устройство предназначено, в первую очередь, для проведения соревнований и тренировок по боксу и другим видам боевых искусств, гимнастическим упражнениям и пр. Пять разных Таймеров могут быть запрограммированы отдельно друг от друга. Таймеры легко программируются при помощи пяти клавиш с соответствующими параметрами : Продолжительность Активности, Продолжительность Паузы, Количество Циклов, Продолжительность Финальной Паузы.

ВКЛЮЧЕНИЕ / ВЫКЛЮЧЕНИЕ УСТРОЙСТВА

Включение и выключение устройства производится при помощи клавиши ON-OFF. Когда устройство выключено, разделительный значок между индикаторами часов и минут остается подсвеченным, сигнализируя о том, что прибор подключен к источнику электропитания.

Отображение данных

Если продолжительность отображаемого интервала времени менее 10':00", он полностью отображается в правом окне дисплея, и количество повторов отображается в левом окне дисплея. В противном случае, минуты отображаются в левом окне дисплея вместо количества повторов.

Включение / выключение Таймера

Чтобы начать отсчет одного из пяти Таймеров, нажмите клавишу нужного вам Таймера (Timer-X), а затем клавишу START-STOP. Когда клавиша необходимого вам таймера нажата дважды, запрограммированный интервал отображается на дисплее. Для начала отсчета необходимо затем нажать клавишу START-STOP. Вы можете приостановить отсчет и затем возобновить его нажатием клавиши START-STOP.

Резервирование Таймера

Устройство может быть запрограммировано таким образом, чтобы начать отсчет нужного вам Таймера по истечении отсчета Таймера, который отображается на дисплее в настоящее время. Если Таймер, который используется в настоящий момент, запрограммирован на бесконечный цикл, зарезервированный вами таймер начнет свой отсчет после первой паузы работающего Таймера. Чтобы зарезервировать нужный вам Таймер, нажмите клавишу Timer-X, а затем клавишу Timer-Booking.

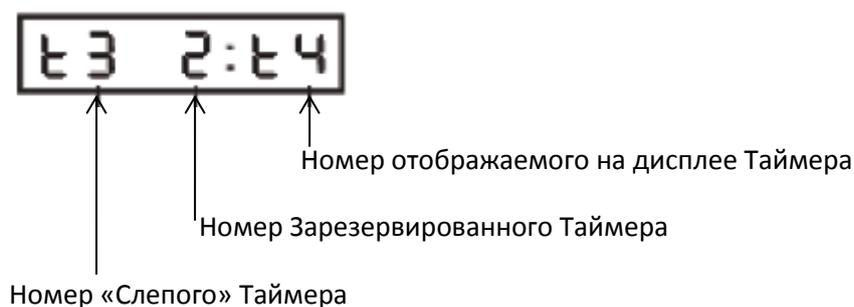
Включение / выключение «слепого» Таймера

Вы можете активировать любой из пяти Таймеров таким образом, чтобы он оповещал о начале/конце циклов при помощи звукового сигнала, без отображения времени на дисплее. Нажмите клавишу Timer-X нужного вам Таймера, а затем клавишу Blind-Timer START-STOP. Поскольку функционирование «слепого таймера» происходит исключительно при помощи различных звуковых сигналов, Вы можете его использовать одновременно с «визуальным» Таймером без риска внести путаницу. Это позволяет одновременно вести отсчет двух разных видов деятельности в одном месте, например, поединок двух боксеров и тренировочные упражнения других спортсменов.

Статус Таймеров

При помощи клавиши Timer-Status, количество активных Таймеров отображается на дисплее в течение 4-х секунд (см. Рис. 1). Таймер, который работает в данный момент, отображается мигающими значками, в то время как не активированные в данный момент Таймеры отображаются неподвижными значками. Если нажать и удерживать клавишу F1 в течение 4-х секунд, «визуальный» Таймер и «слепой» Таймер поменяются местами. Таким образом Вы можете начать отображение на дисплее времени «слепого» Таймера. Нажатием клавиши F2 вместо F1 производится удаление зарезервированного Таймера.

Рис. 1. Статус Таймеров



ПРОГРАММИРОВАНИЕ

Чтобы войти в режим программирования, нажмите клавишу PROG: Символ "H1" отобразится в левом окне дисплея, обозначая первый параметр, который нужно запрограммировать. В правом окне дисплея отобразится соответствующее значение, которые можно изменить нажатием клавиш (+) и (-). Нажмите клавишу PROG, чтобы перейти к программированию следующих параметров, или START-STOP, чтобы выйти из режима программирования.

H1 – Режим отсчета (назад или вперед) [up – do]. Этот режим означает направление отсчета. При помощи клавиш (+) и (-) выберите значение «up» для отсчета интервала времени «по возрастанию» или «do» для отсчета интервала «по убыванию». Нажмите клавишу PROG, чтобы перейти к программированию следующих параметров, или START-STOP, чтобы выйти из режима программирования.

H2 – Тип звукового сигнала (пульсирующий или монотонный) [1 – 2]. Этот параметр устанавливает тип звукового сигнала для начала/окончания различных циклов. При помощи клавиш «+» и «-» выберите значение «1» для пульсирующего звукового сигнала, и «2» для монотонного сигнала. Нажмите клавишу PROG, чтобы перейти к программированию следующих параметров, или START-STOP, чтобы выйти из режима программирования.

H3 – Громкость сигнала (громкий – средний – тихий – выключен) [3 – 2 – 1 – 0] Данный параметр регулирует громкость сигнала. При помощи клавиш «+» и «-» выберите значения «3» для максимально громкого сигнала, «2» для сигнала средней громкости, «1» для тихого сигнала, и «0» - без звукового сигнала. Нажмите клавишу PROG, чтобы перейти к программированию следующих параметров, или START-STOP, чтобы выйти из режима программирования.

ПРОГРАММИРОВАНИЕ ТАЙМЕРОВ

Для каждого из пяти Таймеров имеется 4 параметра, что в совокупности дает 20 параметров. Каждый параметр идентифицируется номером Таймера (1,2,3,4,5) и знаком параметра (A,P,C,F) :

Таймер-1	1A – 1P – 1C -1F
Таймер-2	2A – 2P – 2C -2F
Таймер-3	3A – 3P – 3C -3F
Таймер-4	4A – 4P – 4C -4F
Таймер-5	5A – 5P – 5C -5F

Доступ к данным 20 параметрам осуществляется при помощи клавиши PROG, и они могут быть изменены нажатием клавиш (+) и (-). Доступ к первому параметру (xA) выбранного Таймера осуществляется нажатием клавиши PROG и нажатием клавиши соответствующего Таймера Timer-x. Выход из режима программирования осуществляется нажатием клавиши START-STOP. 4 Параметра (A,P,C,F) вышеуказанных пяти Таймеров (x) описываются следующим образом:

xA – Продолжительность интервала активности (от 0':05" до 90':00"). Редактирование значение производится при помощи клавиш (+) и (-); нажмите и удерживайте эти клавиши для ускоренного выбора нужного значения. Для интервалов от 0':05" до 1':00" шаг составляет 1 секунду. Для интервалов от 1':00" до 10':00" шаг составляет 5 секунд. Для интервалов от 10':00" до 90':00" шаг составляет 1 минуту. Пожалуйста, обратите внимание на то, что в интервалах свыше 10 минут значения секунд больше не отображаются.

xP – Продолжительность Паузы или Перезагрузки (от 0':00" до 90':00"). Определяет продолжительность Паузы после интервала Активности. Редактирование значений осуществляется так же, как и для параметра xA.

хС – Количество Повторов или Раундов (от 0-99). Этот параметр определяет количество циклов (Активность + Пауза). Если хС = 0, то количество повторов бесконечно, и Вы можете прервать отсчет только нажатием клавиши START-STOP. Редактирование производится нажатием клавиш (+) и (-), нажмите и удерживайте одну из клавиш для быстрого перемещения между значениями.

хF – Время финальной Паузы или Остановки (от 0':00" до 90':00"). Данный параметр определяет окончательный паузу, которая следует за последним интервалом Активности. После Финальной паузы весь цикл повторяется с начала. При значении хF = 0 Финальная пауза отсутствует и цикл повторяется только один раз. Редактирование данного параметра осуществляется так же, как параметра хА.

ПРИМЕРЫ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

Ниже приводятся несколько примеров программирования каждого из 5 Таймеров, чтобы задействовать разные режимы работы устройства.

Одиночный цикл

Используются для отображения продолжительности матча с финальным звуковым сигналом. Для программирования: хА = Продолжительность интервала Активности, хР = 0, хС = 1, хF=0.

Фиксированное количество циклов

Используется для отображения продолжительности поединков, которые повторяются через определенный промежуток времени. Для программирования: хА = Продолжительность интервала Активности, хР = Продолжительность Паузы, хС = Количество Циклов, хF = 0.

Бесконечное количество Циклов

Используется для продолжительной тренировочной работы, может быть остановлено только нажатием клавиши START-STOP. Для программирования: хА = Продолжительность интервала Активности, хР = Продолжительность Паузы, хС = 0, хF = 0.

Последовательности с фиксированным количеством Циклов и финальной Паузой

Используется для тренировочных программ с периодом восстановления (Паузой) различной продолжительности. После Финальной Паузы весь Цикл повторяется сначала. Его можно остановить только нажатием клавиши START-STOP. Для программирования: хА = Продолжительность интервала Активности, хР = Продолжительность Паузы, хС = Количество Циклов, хF = Продолжительность Финальной Паузы.

Одновременная работа двух Таймеров

Активация Таймера и резервирование другого Таймера позволяют значительно увеличить комбинации отсчетов времени. Например, наряду с множеством других возможностей, Вы можете запрограммировать определенное количество циклов (Активность + Пауза), за которым следует другая комбинация Циклов с иной продолжительностью (Активность + Пауза) (см. Рис.2).

Рис. 2. Примеры комбинации Таймеров

Таймер 1						Таймер 2			
Активность	Пауза 1	Активность	Пауза 2	Активность	Финал. Пауза	Активность	Пауза 1	Активность	Финал. Пауза
5 мин.	1 мин.	5 мин.	1 мин.	5 мин.	3 мин.	10 мин.	1 мин.	10 мин.	20 мин.

ПУЛЬТ ДИСТАНЦИОННОГО УПРАВЛЕНИЯ

ПДУ позволяет пользователю контролировать все функции устройства на расстоянии до 15 м. Таймер ПЛАТИНУМ может использоваться как с ПДУ, так и без него.

УСТАНОВКИ «ПО УМОЛЧАНИЮ»

Параметр	Описание	Значение «по умолчанию»
H1	Режим отсчета	UP (по возрастанию)
H2	Тип звукового сигнала	2 = монотонный
H3	Громкость сигнала	2 = средняя
1A	Таймер 1 – Продолжительность интервала Активности	3':00"
1P	Таймер 1 – Продолжительность Паузы	1':00"
1C	Таймер 1 – Количество Циклов	6
1F	Таймер 1 – Продолжительность Финальной Паузы	0':00"
2A	Таймер 2 – Продолжительность интервала Активности	2':00"
2P	Таймер 2 – Продолжительность Паузы	1':00"
2C	Таймер 2 – Количество Циклов	3
2F	Таймер 2 – Продолжительность Финальной Паузы	0':00"
3A	Таймер 3 – Продолжительность интервала Активности	15':00"
3P	Таймер 3 – Продолжительность Паузы	5':00"
3C	Таймер 3 – Количество Циклов	0
3F	Таймер 3 – Продолжительность Финальной Паузы	0':00"
4A	Таймер 4 – Продолжительность интервала Активности	30':00"
4P	Таймер 4 – Продолжительность Паузы	10':00"
4C	Таймер 4 – Количество Циклов	0
4F	Таймер 4 – Продолжительность Финальной Паузы	10':00"
5A	Таймер 5 – Продолжительность интервала Активности	45':00"
5P	Таймер 5 – Продолжительность Паузы	15':00"
5C	Таймер 5 – Количество Циклов	0
5F	Таймер 5 – Продолжительность Финальной Паузы	10':00"

ТАБЛИЦА АРТИКУЛОВ	
Арт. 150 Арт. 150/115	FIGHT TIMER настенная версия, 230V FIGHT TIMER настенная версия, 115V
Арт. 151 Арт.151/115	FIGHT TIMER настольная версия, 230V FIGHT TIMER настольная версия, 115V
Арт. 150-02	Инфракрасный Пульт Дистанционного Управления (дополнительное оборудование)
Арт. 852	Чехол (дополнительное оборудование)

ГАРАНТИЯ

Гарантия на Таймер ПЛАТИНУМ составляет 2 года с даты покупки и включает ремонт по причине некачественных материалов и производственных дефектов. Не включает расходы на транспортировку. Гарантия не распространяется на батарейки. Гарантия не распространяется на неисправности, возникшие по причине падений или внешних повреждений. Пожалуйста, убедитесь, что Таймер установлен или надежно подвешен на стабильной и устойчивой поверхности.